

O LIVRO DAS
COMBINAÇÕES:
quando um país joga junto

Mario Rui Feliciani
ilustrações de Galvão



editora scipione

Coordenação editorial

Adilson Miguel

Editora assistente

Gislene de Oliveira

Revisão

Lilian Ribeiro de Oliveira

Edição de arte

Marisa Iniesta Martin

Diagramação

Rafael Vianna

Programação visual de capa e miolo

Marisa Iniesta Martin e

Rafael Vianna

editora scipione

Av. Otaviano Alves de Lima, 4400
6.º andar e andar intermediário Ala B
Freguesia do Ó
CEP 02909-900 – São Paulo – SP

DIVULGAÇÃO
Tel.: 0800-161700

CAIXA POSTAL 007

VENDAS

Tel.: (0XX11) 3990-1788

www.scipione.com.br

e-mail: scipione@scipione.com.br

2011

ISBN 978-85-262-8554-5 – AL

ISBN 978-85-262-8555-2 – PR

Cód. do livro CL: 737927

1.^a EDIÇÃO

1.^a impressão

Impressão e acabamento

• • •
Ao comprar um livro, você remunera e reconhece o trabalho do autor e de muitos outros profissionais envolvidos na produção e comercialização das obras: editores, revisores, diagramadores, ilustradores, gráficos, divulgadores, distribuidores, livreiros, entre outros.

Ajude-nos a combater a cópia ilegal! Ela gera desemprego, prejudica a difusão da cultura e encarece os livros que você compra.

• • •

Conforme a nova ortografia da língua portuguesa.



Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)
(Câmara Brasileira do Livro, SP, Brasil)

Feliciani, Mario Rui

O livro das combinações: quando um país joga junto /
Mario Rui Feliciani; ilustrações de Galvão. – São Paulo:
Scipione, 2011.

1. Literatura infantojuvenil I. Galvão. II. Título.

11-07599

CDD-028.5

Índices para catálogo sistemático:

1. Literatura infantil 028.5
2. Literatura infantojuvenil 028.5

Este livro foi composto em Fontin Sans CR e Action Jackson
e impresso em papel Couché Matte 150g/m²



Quando você brinca sozinho, não precisa combinar nada.
Você mesmo decide tudo.

Quer ver?

Você pensa: “A caixa de fósforos era carrinho e agora vai ser avião”.

Pronto, está combinado, nem precisa falar. Acontece tudo dentro da sua cabeça.



Mas, quando você chama os amigos para brincar, é diferente.

No jogo de bola, vocês têm que combinar onde acaba o campo:
– Se a bola bater na parede, é lateral. Ela vai para o outro time.

Na brincadeira de escritório, tem que combinar quem é o chefe e quem é o secretário.

Tem que combinar!

Claro que pode trocar depois. É só combinar a troca!

E a troca é outra combinação.

E as COMBINAÇÕES não podem ficar só na sua cabeça.
Tem que dizer para todo mundo.



Para o jogo com os amigos dar certo, é preciso combinar.
Se não combinar, vira bagunça.
Como é pouca gente, basta falar e está combinado.

