

O LIVRO DAS  
**COMBINAÇÕES:**  
quando um país joga junto

Mario Rui Feliciani  
ilustrações de Galvão



editora scipione

*Coordenação editorial*

Adilson Miguel

*Editora assistente*

Gislene de Oliveira

*Revisão*

Lilian Ribeiro de Oliveira

*Edição de arte*

Marisa Iniesta Martin

*Diagramação*

Rafael Vianna

*Programação visual de capa e miolo*

Marisa Iniesta Martin e

Rafael Vianna

**editora scipione**

---

Av. Otaviano Alves de Lima, 4400  
6.º andar e andar intermediário Ala B  
Freguesia do Ó  
CEP 02909-900 – São Paulo – SP

DIVULGAÇÃO  
Tel.: 0800-161700

CAIXA POSTAL 007

VENDAS

Tel.: (0XX11) 3990-1788

www.scipione.com.br

e-mail: scipione@scipione.com.br

---

2011

ISBN 978-85-262-8554-5 – AL

ISBN 978-85-262-8555-2 – PR

Cód. do livro CL: 737927

1.<sup>a</sup> EDIÇÃO

1.<sup>a</sup> impressão

*Impressão e acabamento*

• • •  
Ao comprar um livro, você remunera e reconhece o trabalho do autor e de muitos outros profissionais envolvidos na produção e comercialização das obras: editores, revisores, diagramadores, ilustradores, gráficos, divulgadores, distribuidores, livreiros, entre outros.

Ajude-nos a combater a cópia ilegal! Ela gera desemprego, prejudica a difusão da cultura e encarece os livros que você compra.

• • •

*Conforme a nova ortografia da língua portuguesa.*



**Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)**  
(Câmara Brasileira do Livro, SP, Brasil)

---

Feliciani, Mario Rui

O livro das combinações: quando um país joga junto /  
Mario Rui Feliciani; ilustrações de Galvão. – São Paulo:  
Scipione, 2011.

1. Literatura infantojuvenil I. Galvão. II. Título.

11-07599

CDD-028.5

---

**Índices para catálogo sistemático:**

1. Literatura infantil 028.5
2. Literatura infantojuvenil 028.5

Este livro foi composto em Fontin Sans CR e Action Jackson  
e impresso em papel Couché Matte 150g/m<sup>2</sup>



Quando você brinca sozinho, não precisa combinar nada.  
Você mesmo decide tudo.

Quer ver?

Você pensa: “A caixa de fósforos era carrinho e agora vai ser avião”.

Pronto, está combinado, nem precisa falar. Acontece tudo dentro da sua cabeça.



Mas, quando você chama os amigos para brincar, é diferente.

No jogo de bola, vocês têm que combinar onde acaba o campo:  
– Se a bola bater na parede, é lateral. Ela vai para o outro time.

Na brincadeira de escritório, tem que combinar quem é o chefe e quem é o secretário.

Tem que combinar!

Claro que pode trocar depois. É só combinar a troca!

E a troca é outra combinação.

E as COMBINAÇÕES não podem ficar só na sua cabeça.  
Tem que dizer para todo mundo.





Para o jogo com os amigos dar certo, é preciso combinar.  
Se não combinar, vira bagunça.  
Como é pouca gente, basta falar e está combinado.

