





Pesquisa, texto, ilustrações e projeto gráfico: **Raquel Coelho**

Fotografia: **Raquel Coelho e Cassidy Curtis**

Consultores na área de Arquitetura (leitura crítica): **Wilson Jorge Filho, Marília Paiva, Monica Lopes Ribeiro e José Washington Vidigal**

Consultor na área de Biologia: **Guilherme Muricy**

Gerente editorial: **Rogério Carlos Gastaldo de Oliveira**

Editora: **Andreia Pereira**

Assistente editorial: **Flávia Zambon**

Produção editorial: **Elcyr Alberto (coord.) / Patrícia Pellison**

Supervisão de revisão: **Fernanda Almeida Umile**

Produtor gráfico: **Rogério Strelciuc**

Direitos reservados à SARAIVA S.A. LIVREIROS EDITORES

Rua Henrique Schaumann, 270 – Pinheiros

05413-010 – São Paulo – SP

SAC | 0800-0117875  
De 2ª a 6ª, das 8h30 às 19h30  
[www.editorasaraiva.com.br/contato](http://www.editorasaraiva.com.br/contato)

Proibida a reprodução total ou parcial desta obra sem o consentimento por escrito da editora.

1ª edição

1ª tiragem, 2014

960387.001.001

**CIP-BRASIL. CATALOGAÇÃO NA PUBLICAÇÃO  
SINDICATO NACIONAL DOS EDITORES DE LIVROS, RJ**

C614a

Coelho, Raquel

Arquitetura: a arte de criar espaços / texto e ilustração Raquel Coelho. - 1. ed. -  
São Paulo : Saraiva, 2014.

80 p. : il. ; 29 cm. (No caminho das artes)

Inclui bibliografia

Sumário

ISBN 978-85-7208-875-6

I. Arquitetura - Literatura infantojuvenil. 2. Literatura infantojuvenil brasileira. I.  
Coelho, Raquel. II. Título. III. Série.

14-12886

CDD: 028.5

CDU: 087.5



# ARQUITETURA

A ARTE DE CRIAR ESPAÇOS



Texto e Ilustrações  
Raquel Coelho

Formato



Para todos os que trabalham  
imaginando e criando  
novos espaços,  
com inteligência, sensibilidade,  
e respeito à natureza.

Para Cassidy e Stella,  
e para minha mãe Beatriz Coelho,  
mestre na arte da vida.





## ÍNDICE DE CAPÍTULOS

1. Todo mundo é um pouco arquiteto, 7
  2. Um lugar para morar, 13
  3. A casa e o corpo, 23
  4. Os ossos, as estruturas, 31
5. Desde que o mundo é mundo, 37
  6. O concreto e a forma, 49
  7. Tempos modernos, 55
  8. Verde que te quero verde, 65

\*

Pesquise, Desenhe, Faça, 73



### NOTA DA AUTORA:

A arquitetura é um assunto muito vasto; portanto, é impossível falar de todos os seus aspectos em apenas um livro. Dentre a infinidade de exemplos e temas interessantes que existem pelo mundo afora, escolhi os mais apropriados para ilustrar algumas ideias importantes sobre essa maravilhosa forma de arte. Minha intenção é inspirar e instigar a curiosidade. Este livro é um ponto de partida. Para saber mais, leia livros sobre arquitetura, procure informações na internet e converse com arquitetos.

Em algumas páginas, inseri um **QR Code** parecido com este:



Para que o código possa ser lido, é preciso contar com um aparelho celular ou *tablet* que possua câmera digital e um *software* de leitura para QR Code. Vários sites oferecem o leitor gratuitamente. Para ver o que tem no código, abra o aplicativo instalado no celular; posicione a câmera digital de maneira que o código seja escaneado. Em instantes, o programa irá redirecioná-lo para o site do *link* que está no QR Code. Vale salientar que o aparelho celular deverá ter acesso à internet.

Esse é um recurso a mais, mas é inteiramente opcional.

No final do livro, existe uma parte com atividades, que foram pensadas como uma maneira de experimentar a arquitetura, e aprender mais sobre ela através da experiência direta.

Depois de experimentar a arte da arquitetura, tire uma foto do seu trabalho e envie para:  
**[caminhodasartes@raquelrabbit.com](mailto:caminhodasartes@raquelrabbit.com)**

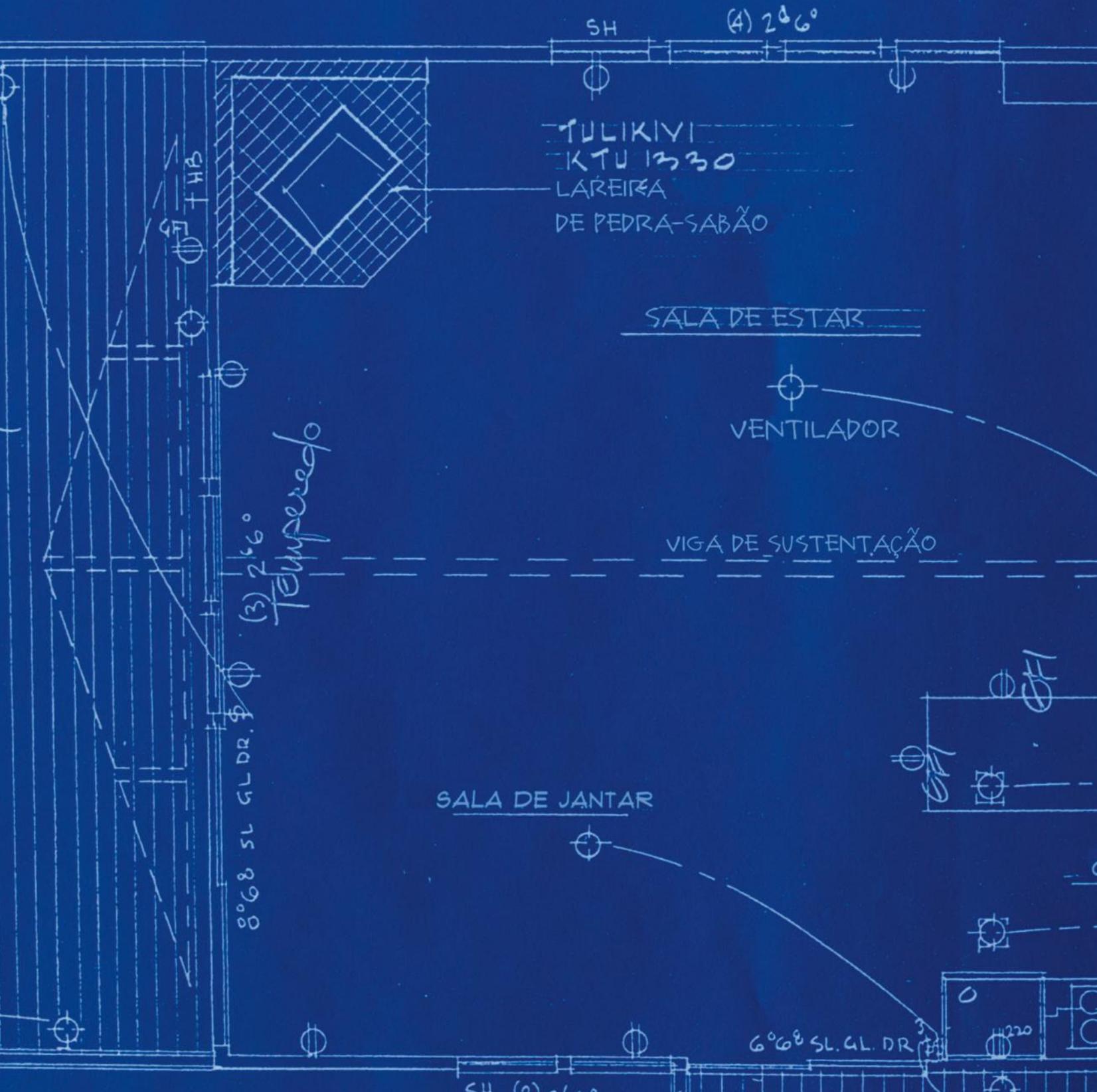
Consulte também o blog da coleção:  
**[www.caminhodasartes.com](http://www.caminhodasartes.com)**

Divirta-se!



# CAPÍTULO 1:

TUDO MUNDO É UM POUCO ARQUITETO





Você já construiu um castelo de areia, uma cidade de blocos de madeira, ou uma tenda feita de cortinas, lençóis e almofadas? Quando usamos diferentes materiais para inventar, construir ou modificar espaços e depois brincar com eles, estamos fazendo **arquitetura**.





arquitetura está em todo lugar.

Casas, escolas, igrejas, prédios, aeroportos... todos os dias passamos por essas construções sem nem pensar que alguém foi responsável por projetar cada uma delas.

A experiência de imaginar e depois construir prédios e casas se parece com as brincadeiras de construir das crianças:

empilhar blocos de madeira para construir muros e torres, colar palitos de picolé para criar estruturas interessantes, modelar com massinha ou até mesmo dobrar folhas de papel para criar formas tridimensionais.





trabalho do arquiteto não é fácil...

Para construir estruturas e espaços inteligentes, duráveis e úteis, os arquitetos precisam planejar, calcular e desenhar cuidadosamente, assim como conhecer profundamente materiais, estruturas e processos de construção.

Esses profissionais precisam entender as pessoas e suas necessidades, e também compreender como forças da natureza interagem com as construções: os tipos de solo, os efeitos da erosão, a posição do sol, e em alguns casos, até mesmo a força dos ventos!

Além disso, os arquitetos também precisam colaborar com diversos profissionais.